

FABRIQUE DES (FAUX) BILLETS ET DES (FAUSSES) PIÈCES POUR JOUER

1-Pose ta feuille blanche droite devant toi et **plie la en 2** .

2- **Plie encore en 2**.

3-**Déplie** la feuille et **repass** au crayon avec la règle sur les **3 lignes** dessinées par les pliures.

4-**Tourne ta feuille** dans l'autre sens et **plie la en 2**.

5-Plie **encore** en 2.

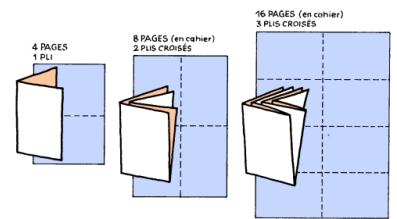
6-Déplie la feuille et **repass** sur les **3 lignes dessinées** par les pliures.

7- Sur ta feuille, tu as maintenant 16 cases.

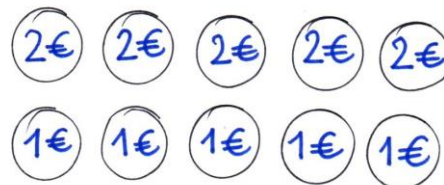
Écris les nombres comme indiqué sur le modèle et découpe les billets.

8-Pour les pièces, utilise des pièces de 1 ou 2 €.

Fais le tour de la pièce avec un crayon, **écris le chiffre** puis **découpe** la.



50€	20€	20€	20€
20€	20€	10€	10€
10€	10€	10€	5€
5€	5€	5€	5€



9-Tu as maintenant 1 billet de 50€, 5 billets de 20€, 5 billets de 10€, 5 billets de 5€, 5 pièces de 2€ et 5 pièces de 1€ que tu pourras ranger dans une enveloppe après le jeu.

10- Tu peux jouer **au jeu du (de la)marchand(e)**.

On joue à 2.

Le premier choisit un objet dans la maison, dit son prix et le deuxième doit lui donner le prix exact en billets et pièces.

Si c'est juste, il garde l'objet et on échange les rôles de marchand et de client.

Celui qui a le plus d'objets a gagné !

